

VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE DNE 11.11.2010 IZDALA ODLOČBO ŠT. 46101-28/2010/4, S KATERO JE GOSPODARSKI DRUŽBI LOTERIJ SLOVENIJE, D.D., GERBIČEVA ULICA 99, 1000 LJUBLJANA, DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO HIP IGRA. DURS, POSEBNI DAVČNI URAD JE IZDAL ODLOČBO ŠT.: 46100-2/2013/2/02-3001-07, LJUBLJANA 1.3.2013 O POTRDITVI DODATKA PRAVIL HIP IGRA.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Statuta Loterije Slovenije, d.d., Plana Loterije Slovenije, d.d. za leto 2013 in Pravil igre na srečo HIP igra številka 145/4 z dne 01.02.2011 je Predsednik Uprave sprejel

DODATEK PRAVIL igre na srečo HIP igra

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loterija Slovenije, d.d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom ZAVRTI IN ZADENI.

2. člen

Emisija: 200.000 srečk.

Cena srečke: 0,50 €, 1,00 €, 1,50 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Začetek prodaje: 4. 3. 2013

Zaključek prodaje: 9. 3. 2015

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 8. 5. 2015

3. člen

V igralnem delu je kolo s šestimi obroči. V obročih so prazna polja, polja z izpisanimi koeficienti dobitkov ter polja s puščico, ki vodijo v naslednji obroč. Igralec ima na voljo pet kroglic. Vrednost ene kroglice je enaka vrednosti srečke deljeno s pet in je zabeležena v tabeli dobitkov.

Cilj igralca je dobiti eno ali več kroglic v poljih z izpisanimi koeficienti dobitkov na zunanjih obročih kolesa.

Igralec prične igro z izbiro vrednosti srečke in klikom na gumb ZAVRTI. Kroglice začnejo krožiti v prvem obroču in se premaknejo naprej v drugega ipd..

- Kroglica napreduje v naslednji obroč samo, če se ustavi na polju s puščico.
- Če se ustavi na praznem polju ali na polju z izpisanim koeficientom dobitka, se ne premakne v naslednji obroč.
- Če se ustavi na praznem polju, kroglica ni dobitna.

Če se kroglica ustavi na polju z izpisanim koeficientom dobitka, igralcu pripada dobitek.

Skupni dobitek se sešteva. V tabeli dobitkov je označeno, koliko kroglic se je ustavilo na poljih z izpisanimi koeficienti dobitkov. Skupna vrednost dobitka se izračuna tako, da se vrednosti posameznih kroglic na dobitnih poljih najprej pomnožijo s koeficientom dobitka, izpisanim na tem polju in nato seštejejo za vseh pet kroglic.

Sklad za dobitke znaša minimalno 40% od vrednosti izdanih srečk.

Tabela dobitkov:

Vrednost kroglice = vrednost igre / 5

Dobitek ene kroglice = koeficient dobitka x vrednost kroglice

Koeficient dobitka	Dobitek glede na vrednost kroglice						
	0,10 €	0,20 €	0,30 €	0,40 €	0,60 €	1,00 €	2,00 €
1	0,10	0,20	0,30	0,40	0,60	1,00	2,00
2	0,20	0,40	0,60	0,80	1,20	2,00	4,00
3	0,30	0,60	0,90	1,20	1,80	3,00	6,00
5	0,50	1,00	1,50	2,00	3,00	5,00	10,00
10	1,00	2,00	3,00	4,00	6,00	10,00	20,00
20	2,00	4,00	6,00	8,00	12,00	20,00	40,00
50	5,00	10,00	15,00	20,00	30,00	50,00	100,00
100	10,00	20,00	30,00	40,00	60,00	100,00	200,00

5. člen

Če je igralec v igri ZAVRTI IN ZADENI odkril glavni dobitek v vrednosti s koeficientom 100, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi Ministrstvo za finance, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje 51. serije srečk z imenom ZAVRTI IN ZADENI.

Štev.: 134 / 2

Ljubljana, 28. 1. 2013

Predsednik uprave:
Tim Kocjan, l.r.