

VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE DNE 11.11.2010 IZDALA ODLOČBO ŠT. 46101-28/2010/4, S KATERO JE GOSPODARSKI DRUŽBI LOTERIJ SLOVENIJE, D.D., GERBIČEVA ULICA 99, 1000 LJUBLJANA, DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO HIP IGRA.

FINANČNA UPRAVA REPUBLIKE SLOVENIJE, JE IZDALA ODLOČBO ŠT.: 46100-82/2014/4 02-3001-07, LJUBLJANA 12. 12. 2014 O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS 14/11 -UPB3 in 108/12), Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo (Uradni list RS št. 70/00, 38/09, 109/2012), Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oz. drugih telekomunikacijskih sredstev (Uradni list RS 42/08, 109/12), Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma (Uradni list RS 77/11), Statuta Loterije Slovenije in Pravil igre na srečo HIP igra številka 134 / 112 z dne 6. 12. 2013 je Predsednica Uprave sprejela

### DODATEK PRAVIL igre na srečo HIP igra

#### 1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loterija Slovenije, d.d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom DISKO

#### 2. člen

Emisija: 200.000 srečk.

Vplačilo v igro (vrednost) srečke: 0,50 €, 1,00 €, 2,00 €

Udeležencu se na vplačilo v igro (vrednost) srečke priračuna 10% davek od srečk.

Začetek prodaje: 22. 12. 2014

Zaključek prodaje: 30. 6. 2015

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 29. 8. 2015

#### 3. člen

V igralnem delu se nahaja devet igralnih polj (tri vrstice s po tremi polji). Igralec lahko odkriva posamična polja ali s klikom na »SAMODEJNO IGRANJE« odkrije vsa polja hkrati.

Cilj igralca je odkriti tri enake simbole.

Igralec prične igro z izbiro vrednosti igre in klikom na gumb IGRAJ. Igralec v nadaljevanju odkriva posamična polja ali s klikom na »SAMODEJNO IGRANJE« odkrije vsa polja hkrati. Takoj ko igralec odkrije 3 enake simbole, se ostala polja samodejno odkrijejo.

Igralec prejme dobiček izpisan v tabeli dobitkov, če odkrije tri enake simbole v igralnem delu. Vrednost dobitka je enaka vplačilu v igro (vrednost) srečke pomnoženim s koeficientom dobitka.

Vrednosti dobitkov so izpisani v tabeli dobitkov in se spreminjajo glede na izbrano vplačilo v igro (vrednost) srečke.

Igra ni dobitna, če se v igralnem delu ne prikažejo trije enaki simboli

4.

Sklad za dobitke znaša minimalno 40% od vplačil v igro (vrednosti) izdanih srečk.

**Tabele dobitkov:**

Vrsta dobitka	Prikaz simbola	koeficient dobitka
	3x	1.000,00
	3x	100,00
	3x	10,00
	3x	5,00
	3x	2,00
	3x	1,00

Vrednost dobitka = vplačilo v igro (vrednost) srečke \* koeficient dobitka.

5. člen

Če je igralec v igri DISKO odkril glavni dobitek v vrednosti 2.000 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **67. serije srečk z imenom DISKO.**

Štev.: 333 - 14 - 18

Ljubljana, 7. 11. 2014

Predsednica uprave  
Romana Dernovšek, l.r.