



Sreča za vse

NA PODLAGI KONCESIJSKE POGODBE ŠT.: 461-116/2014 Z DNE 22. 5. 2015 VLADE RS IN POTRDILA FURS, KI JE IZDALA ODLOČBO ŠT.: 46100-83/2014/4 02-3001-07, LJUBLJANA 12. 12. 2014, O POTRDNITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra, LOTERIJA SLOVENIJE OBJAVLJA:

Na podlagi Zakona o igrah na srečo (Uradni list RS 14/11 -UPB3 in 108/12), Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo (Uradni list RS št. 70/00, 38/09, 109/2012), Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oz. drugih telekomunikacijskih sredstev (Uradni list RS 42/08, 109/12), Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma (Uradni list RS 77/11), Statuta Loterije Slovenije in Pravil igre na srečo HIP igra številka 134 / 112 z dne 6. 12. 2013 je Predsednica Uprave sprejela

DODATEK PRAVIL igre na srečo HIP igra

Štev.: 333-17-9

Ljubljana, 12.4.2017

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom, Loterija Slovenije, d.d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom SUPER ZAVRTI IN ZADENI

2. člen

Emisija: 200.000 srečk.

Vplačilo v igro (vrednost) srečke: 0,50 €, 1,00 €, 1,50 €, 2,00 €, 3,00 €, 5,00 €, 10,00 €

Udeležencu se na vplačilo v igro (vrednost) srečke priračuna 10% davek od srečk.

Začetek prodaje: 13. 4. 2017

Zaključek prodaje: 30. 6. 2018

Zadnji dan za izplačilo oz. izdajo dobitkov: 29. 8. 2018

3. člen

Igra je razdeljena na dva dela in sicer: 1. osnovno igro in 2. bonus igro.

1. Osnovna igra

V igralnem delu je kolo s štirimi obroči. V obročih so polja z izpisanimi koeficienti 0, dobitna polja z izpisanimi koeficienti dobitkov ter polja s puščico, ki vodijo v naslednji obroč. Igralec ima na voljo pet kroglic. Vrednost ene kroglice je enaka vrednosti vplačila v igro (vrednost) srečke deljeno s pet in je zabeležena v tabeli dobitkov.

Cilj igralca je dobiti eno ali več kroglic v dobitnih poljih z izpisanimi koeficienti dobitkov na zunanjih obročih kolesa.

Igralec prične igro z izbiro vplačila v igro (vrednosti) srečke in klikom na gumb IGRAJ. Kroglice začnejo krožiti v prvem obroču in se premaknejo naprej v drugega ipd.

Kroglica napreduje v naslednji obroč samo, če se ustavi na polju s puščico.

Če se ustavi na polju z izpisanim koeficientom 0 ali na polju z izpisanim koeficientom dobitka, se ne premakne v naslednji obroč.

Če se ustavi na polju z izpisanim koeficientom 0, kroglica ni dobitna.

Če se kroglica ustavi na polju z izpisanim koeficientom dobitka, igralcu pripada dobiček.

V tabeli dobitkov je označeno, koliko kroglic se je ustavilo na poljih z izpisanimi koeficienti dobitkov. Skupna vrednost dobitka se izračuna tako, da se vrednosti posameznih kroglic na dobitnih poljih najprej pomnožijo s koeficientom dobitka, izpisanim na tem polju in nato seštejejo za vseh pet kroglic.

Igralec lahko v primeru priigranega dobitka v osnovni igri z igranjem nadaljuje v bonus igri ali pa si dobiček izplača na igralni račun in s tem zaključi igro.

2. Bonus igra

V kolikor si igralec priigra dobiček v osnovni igri ima možnost igro nadaljevati v bonus igri.

V bonus igri je igralcu na voljo pet različnih stopenj oziroma obročev in samo ena kroglica katere vrednost predstavlja skupno vrednost dobitka priigranega v osnovni igri.

Igralec prične igro s klikom na gumb NADALJUJ. Kroglica se zavrti v prvem od petih obročev.

Če se ustavi na polju z izpisanim koeficientom dobitka, lahko igralec nadaljuje igranje v naslednji stopnji oziroma obroču ali pa si dobiček izplača na igralni račun in s tem zaključi igro.

Če se ustavi na polju z izpisanim koeficientom 0, igra ni dobitna in se zaključi.

4. člen

Sklad za dobitke znaša minimalno 40% od vplačil v igro (vrednosti) izdanih srečk.

Tabele dobitkov:

Super zavrti in zadeni – osnovna igra

Vrednost kroglice = vrednost vplačila v igro / 5

Dobitek ene kroglice = koeficient dobitka x vrednost kroglice

Skupna vrednost dobitka = seštevek dobitkov posameznih kroglic

Koeficient dobitka	Dobitek glede na vrednost kroglice						
	0,10 €	0,20 €	0,30 €	0,40 €	0,60 €	1,00 €	2,00 €
1	0,10	0,20	0,30	0,40	0,60	1,00	2,00
2	0,20	0,40	0,60	0,80	1,20	2,00	4,00
3	0,30	0,60	0,90	1,20	1,80	3,00	6,00
5	0,50	1,00	1,50	2,00	3,00	5,00	10,00
25	2,50	5,00	7,50	10,00	15,00	25,00	50,00
125	12,50	25,00	37,50	50,00	75,00	125,00	250,00

Vrednost kroglice = skupna vrednost dobitka osnovne igre

Dobitek posamezne stopnje = koeficient dobitka posamezne stopnje x vrednost kroglice

	Koeficient dobitka
Stopnja 1	2
Stopnja 2	2
Stopnja 3	2
Stopnja 4	2
Stopnja 5	2

Vrednost dobitka bonus igre predstavlja zmnožek med skupno vrednostjo dobitka osnovne igre ter faktorji za uspešno opravljen poskus v posamezni stopnji.

5. člen

Če je igralec v igri SUPER ZAVRTI IN ZADENI odkril v osnovni igri z vsemi kroglicami dobitek v vrednosti s koeficientom 125 in v bonus igri odkril dobitek v vseh petih stopnjah mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje 90. serije srečk z imenom SUPER ZAVRTI IN ZADENI .

Predsednica uprave
Romana Dernovšek, l.r.