



VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE KONCESIONARJU DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO »HIP igra« Z ODLOČBO VLADE REPUBLIKE SLOVENIJE ŠT. 46101-28/2010/4, Z DNE 11. 11. 2010 IN JO Z ODLOČBO ŠT.: 46101-4/2020/5, Z DNE 24. 6. 2020, PODALŽALA DO 30. 6. 2025.

FURS, PFU, JE IZDAL ODLOČBO ŠT.: 46100-98/2024-2, LJUBLJANA, 15. 10. 2024, O POTRDTVITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oziroma drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Statuta Loterije Slovenije, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra ter Prečiščenega besedila Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-24-50 z dne 25. 7. 2024 je Uprava sprejela

# DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA

Številka: 333-24-89  
Ljubljana, 2. 10. 2024

## 1. člen

Loterija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljevanju: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom »CASH« skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom.

## 2. člen

### PODATKI O CENI SREČKE IN SERIJI

Emisija: 200.000 srečk

Cena: 5,00 EUR

Cena vključuje davek od srečk. V skladu z drugim in tretjim odstavkom 7. člena Zakona o davku od srečk (Ur. l. RS, št. 63/2013) Loterija pri izračunu zneska davka uporablja preračunano davčno stopnjo v višini 9,09 %. Vplačilo v igro je cena, zmanjšana za davek od srečk po preračunani davčni stopnji.

Začetek prodaje: 11. 11. 2024.

Rok za prodajo: 30. 6. 2025.

Zadnji dan za izplačilo oziroma izdajo dobitkov: 60 dni po zadnjem dnevu prodaje serije.

### 3. člen

#### NAČIN IGRANJA

Udeleženec začne igro s klikom na gumb IGRAJ.

Srečka vključuje **dve igri in MULTIPLIKATOR** (ki pomnoži kateri koli dobiček).

Igri se udeležencu prikažeta posamično, druga za drugo. MULTIPLIKATOR se pojavi po zaključku obeh iger, vendar le v primeru, če je udeleženec v IGRI 1 in/ali IGRI 2 odkril dobiček.

**IGRA 1:** V igri je osem igralnih polj, kjer se pod vsakim od teh skrivata dve številki in en dobiček. Če sta ti dve številki v enem igralnem polju enaki, udeležencu pripada dobiček, ki je izpisan na tem polju.




**IGRA 2:** V igri je osem igralnih polj, kjer se pod vsakim od teh skrivajo trije simboli in en dobiček. Če udeleženec na enem od polj odkrije tri enake simbole, mu pripada dobiček, ki je izpisan na tem polju.



**MULTIPLIKATOR:** Če udeleženec v IGRI 1 in/ali IGRI 2 odkrije dobiček, se prikaže polje z napisom MULTIPLIKATOR. Pod poljem se nahaja ena multiplikator številka od štirih možnih (X1, X2, X5 ali X10), ki udeležencu priigrani dobiček ustrezno pomnoži za 1-, 2-, 5- ali 10-krat.



Udeleženec lahko igralna polja odkriva posamično ali s klikom na gumb »ODKRIJ VSA POLJA« , ki mu samodejno odpre polja, drugega za drugim.

Srečka ni dobitna, če udeleženec v nobeni od iger ne odkrije dobitka oziroma dobitne kombinacije. Na srečki lahko udeleženec v igrah odkrije več dobitkov. Za izplačilo mu pripada seštevek vseh odkritih dobitkov.

### 4. člen

#### SKLAD IN DOBITKI

Sklad za dobitke znaša 65 % emisijske vrednosti izdanih srečk, zmanjšane za vrednost davka od srečk.

## TABELA DOBITKOV

Število dobitkov	Vrednost dobitka	Skupna vrednost dobitkov
1	75.000,00 €	75.000,00 €
1	1.000,00 €	1.000,00 €
100	100,00 €	10.000,00 €
350	50,00 €	17.500,00 €
9.000	20,00 €	180.000,00 €
17.240	10,00 €	172.400,00 €
27.000	5,00 €	135.000,00 €
<b>53.692</b>		<b>590.900,00 €</b>

### 5. člen

#### OMEJITEV IGRANJA

Če je udeleženec v igri dosegel vrednost dobitka v višini 75.000 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

### 6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ pri Ministrstvu za finance, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **229. serije HIP igre z imenom »CASH«**.

Romana Girandon, l. r.  
predsednica uprave