



VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE KONCESIONARJU DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO »HIP igra« Z ODLOČBO VLADE REPUBLIKE SLOVENIJE ŠT. 46101-28/2010/4, Z DNE 11. 11. 2010, IN JO Z ODLOČBO 46101-4/2020/5, Z DNE 24. 6. 2020, PODALJŠALA DO 30. 6. 2025.

FURS, PFU JE IZDAL ODLOČBO ŠT.: 46100-15/2025-2, LJUBLJANA 23. 1. 2025, O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oziroma drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Statuta Loterije Slovenije, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra ter Prečiščenega besedila Pravil igre na srečo HIP igra številka 333-24-50 z dne 25. 7. 2024 je Uprava sprejela

DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA

Številka: 333-24-97
Ljubljana, 27. 12. 2024

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom Loterija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljevanju: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom VERIŽNA REAKCIJA (2 EUR).

2. člen

PODATKI O CENI SREČKE IN SERIJI

Število izdanih srečk: 500.000

Cena srečke: 2,00 €

Cena vključuje davek od srečk. V skladu z drugim in tretjim odstavkom 7. člena Zakona o davku od srečk. Loterija pri izračunu zneska davka uporablja preračunano davčno stopnjo v višini 9,09 %. Vplačilo v igro je cena, zmanjšana za davek od srečk po preračunani davčni stopnji.

Začetek prodaje: 24. 3. 2025

Rok za prodajo: 30. 6. 2025

Zadnji dan za izplačilo oziroma izdajo dobitkov: 60 dni po zadnjem dnevu prodaje serije.

3. člen

NAČIN IGRANJA

Udeleženec začne igro z izbiro cene 2 € in klikom na gumb z napisom »GLAVNI DOBITEK 10.000 €«. Nato se mu odpre prijavno sporočilo, s katerim potrdi izbrano ceno in strinjanje s Pravili igre.

Po potrditvi se udeležencu prikaže čarobna plošča s 64 barvnimi simboli. Cilj igre je odstraniti barvne simbole s čarobne plošče in napolniti merilnike za prejem dobitka. Vsak simbol ima lahko do tri različne merilnike, v katerih so navedeni pripadajoči dobitki. Če ima simbol več kot en merilnik, se vsak naslednji aktivira, ko udeleženec napolni in osvoji prejšnjega.

Udeleženec potrebuje vsaj dva enaka simbola, ki se dotikata, da ustvari verižno reakcijo. S klikom na kateri koli simbol v skupini se ustvari reakcija, ki razblini celotno skupino. Udeleženec ima na voljo 15 potez, da odstrani čim več elementov in napolni svoje merilnike.

Z vsako odstranitvijo simbolov se v ustreznem merilniku dobitkov kopičijo točke, enake številu odstranjenih simbolov. Ko je merilnik popolnoma napolnjen, udeleženec prejme pripadajoči dobiček. Če ima simbol na voljo več merilnikov, se aktivira naslednji. Če udeleženec z eno potezo odstrani več simbolov, kot je potrebno za napolnitev merilnika, se preostale točke uporabijo za napolnitev naslednjega merilnika.



Med igranjem lahko udeleženec naleti na različne posebne učinke, ki se aktivirajo takoj, ko se pojavijo, obenem pa ustvarijo in polnijo poseben merilnik ZVEZDA.

Posebni učinki so:



RAKETA: odstrani horizontalno vrsto.



RAKETA: odstrani vertikalno vrsto.



PLUS RAKETA: odstrani eno horizontalno in eno vertikalno vrsto.



KRIŽNA RAKETA: odstrani dve diagonalni vrsti.



NAKLJUČNI BLISKI: odstranijo naključne simbole različnih barv.



SPROŽILEC: izbriše vse simbole ene barve.




BARVNA PREOBRAZBA: spremeni barve elementov; na primer, spremeni vse rumene simbole v zelene, kar poveča skupno število zelenih simbolov na igralni plošči.



BOMBA: razblini simbole okoli sebe.



DARILO: udeleženec prejme dodatno potezo; lahko se razkrije samo med ZVEZDNIM POKOM.

ZVEZDE , pridobljene iz posebnih učinkov, se aktivirajo med ZVEZDNIM POKOM, ki se začne, ko udeleženec porabi vse poteze. Med ZVEZDNIM POKOM vsak simbol zvezde sproži naključni posebni učinek. Simboli zvezd drug za drugim letijo na igralno ploščo, na mesta, ki so označena z oblikami zvezd, in od tam aktivirajo posebni učinek.

Igra se konča, ko so posebni učinki iz ZVEZDNEGA POKA končani, vključno z morebitnimi dodatnimi potezami, prejetimi med njimi.

Udeleženec je upravičen do dobitka, ki je prikazan pri merilniku za določen simbol, ko je merilnik v celoti napolnjen. Med igranjem lahko udeleženec napolni več merilnikov. Dobitki se med seboj seštevajo.

Srečka ni dobitna, če udeležencu med igranjem ne uspe v celoti napolniti vsaj enega od merilnikov. Udeleženceve izbire med igro ne vplivajo na končni dobitok.

4. člen

SKLAD IN DOBITKI

Sklad za dobitke znaša 80,30 % emisijske vrednosti izdanih srečk, zmanjšane za vrednost davka od srečk. Del vrednosti sklada za dobitke gre iz neizplačanih dobitkov drugih iger.

TABELA DOBITKOV

Število dobitkov	Vrednost dobitka	Skupna vrednost dobitkov
1	10.000,00	10.000,00
2	2.028,00	4.056,00
2	2.026,00	4.052,00
2	2.023,00	4.046,00
2	2.022,00	4.044,00
10	317,00	3.170,00
10	255,00	2.550,00
10	233,00	2.330,00
10	217,00	2.170,00
10	215,00	2.150,00
10	213,00	2.130,00
10	211,00	2.110,00
10	150,00	1.500,00
10	129,00	1.290,00
10	128,00	1.280,00
10	119,00	1.190,00
10	117,00	1.170,00
10	112,00	1.120,00
10	111,00	1.110,00
10	110,00	1.100,00
10	109,00	1.090,00
10	108,00	1.080,00
10	107,00	1.070,00
10	106,00	1.060,00
100	67,00	6.700,00
100	66,00	6.600,00
100	57,00	5.700,00
100	55,00	5.500,00
100	52,00	5.200,00
100	51,00	5.100,00
100	50,00	5.000,00
100	47,00	4.700,00
100	46,00	4.600,00
100	45,00	4.500,00
100	44,00	4.400,00
100	39,00	3.900,00
200	37,00	7.400,00
200	33,00	6.600,00
200	29,00	5.800,00
200	28,00	5.600,00
200	27,00	5.400,00
200	26,00	5.200,00
200	23,00	4.600,00
200	22,00	4.400,00
200	21,00	4.200,00
500	19,00	9.500,00
1.000	17,00	17.000,00
500	15,00	7.500,00
500	13,00	6.500,00
1.000	12,00	12.000,00
2.000	11,00	22.000,00
2.000	10,00	20.000,00
2.500	9,00	22.500,00
5.000	8,00	40.000,00
7.500	7,00	52.500,00
9.000	6,00	54.000,00
10.000	5,00	50.000,00
15.000	4,00	60.000,00
22.850	3,00	68.550,00
35.000	2,00	70.000,00
50.000	1,00	50.000,00
167.549		730.018,00

5. člen

OMEJITEV IGRANJA

Če je udeleženec v igri dosegel ali presegal vrednost dobitka v višini 10.000 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **246. serije srečk z imenom VERIŽNA REAKCIJA.**

Romana Girandon, l. r.
predsednica uprave