



VLADA REPUBLIKE SLOVENIJE JE KONCESIONARJU DODELILA KONCESIJO ZA TRAJNO PRIREJANJE KLASIČNE IGRE NA SREČO »HIP igra« Z ODLOČBO VLADE REPUBLIKE SLOVENIJE ŠT. 46101-28/2010/4, Z DNE 11. 11. 2010, IN JO Z ODLOČBO 46101-4/2020/5, Z DNE 24. 6. 2020, PODALJŠALA DO 30. 6. 2025.

FURS, PFU JE IZDAL ODLOČBO ŠT.: 46100-75/2024-2, LJUBLJANA 2. 9. 2024, O POTRĐITVI DODATKA PRAVIL IGRE NA SREČO HIP igra.

Na podlagi Zakona o igrah na srečo, Uredbe o podrobnejših pogojih, ki jih mora izpolnjevati prireditelj pri trajnem prirejanju klasičnih iger na srečo, Pravilnika o prirejanju iger na srečo preko interneta oziroma drugih telekomunikacijskih sredstev, Zakona o preprečevanju pranja denarja in financiranja terorizma, Statuta Loterije Slovenije, Koncesijske pogodbe za prirejanje klasične igre na srečo HIP igra in Prečiščenega besedila Pravil igre na srečo »Hip igra« številka 333-24-50 z dne 25. 7. 2024, je Uprava sprejela

DODATEK PRAVIL IGRE NA SREČO HIP IGRA

Številka: 333-24-58
Ljubljana, 25. 7. 2024

1. člen

Skladno s Pravili igre na srečo HIP igra in tem Dodatkom Loterija Slovenije, d. d., Gerbičeva ulica 99, 1000 Ljubljana (v nadaljevanju: Loterija), prireja igro na srečo HIP igra z imenom INKOVSKI ZAKLAD.

2. člen

PODATKI O CENI SREČKE IN SERIJI

Število izdanih srečk: 200.000

Cena srečke: 0,55 €, 1,10 €, 2,20 €, 3,30 €, 5,50 €, 11,00 €

Cena vključuje davek od srečk. V skladu z drugim in tretjim odstavkom 7. člena Zakona o davku od srečk (Ur. l. RS št. 63/2013) Loterija pri izračunu zneska davka uporablja preračunano davčno stopnjo v višini 9,09 %. Vplačilo v igro je cena, zmanjšana za davek od srečk po preračunani davčni stopnji.

Začetek prodaje: 9. 9. 2024 ob 8.00 uri

Rok za prodajo: 30. 6. 2025

Zadnji dan za izplačilo oziroma izdajo dobitkov: 60 dni po zadnjem dnevu prodaje serije.

3. člen

NAČIN IGRANJA

V igralnem delu se udeležencu prikaže zapuščeni tempelj, ki je razdeljen na šest stopenj (podzemnih rogov), v katerih se skrivajo inkovski opali.

Udeleženec začne igro z izbiro cene srečke in klikom na gumb IGRAJ.

Za začetek odkrivanja opalov mora udeleženec na vsaki stopnji izbrati enega od desetih barvno različnih opalov, kar potrdi s klikom na gumb NADALJUJ.

Na prvi stopnji se razkrije osem opalov. Kadar se vsaj en opal barvno ujema z izbranim opalom, udeležencu pripada dobitek, določen v tabeli dobitkov. Po vsaki odigrani stopnji lahko udeleženec zaključi z igranjem in si priigrani dobitek izplača s klikom na gumb IZPLAČAJ.

Lahko pa nadaljuje z iskanjem opalov s klikom na gumb NADALJUJ. Pregled možnih dobitkov v naslednji stopnji prikazuje tabela. Na vsaki stopnji se razkrije manj opalov – na drugi stopnji šest opalov, na tretji štirje, na četrti trije, na peti dva in na zadnji, šesti stopnji, le eden.

Število opalov, ki se razkrije na posamezni stopnji:

	stopnja 1	stopnja 2	stopnja 3	stopnja 4	stopnja 5	stopnja 6
Število opalov na izbiro	10	10	10	10	10	10
Število razkritih opalov	8	6	4	3	2	1

Če v posamezni stopnji med razkritimi opali ni opala, enakega izbranemu, potem srečka ni dobitna in igra se zaključi.

Kadarkoli se na naslednji stopnji noben od razkritih opalov barvno ne ujema z izbranim, se igra zaključi brez dobitka.

4. člen

SKLAD IN DOBITKI

Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vplačil v igro (vrednosti izdanih srečk).

Vrednost dobitne kombinacije je enaka zmnožku: 0,5 € pri ceni srečke 0,55 € ali 1 € pri ceni srečke 1,1 € ali 2 € pri ceni srečke 2,2 € ali 3 € pri ceni srečke 3,3 € ali 5 € pri ceni srečke 5,5 € ali 10 € pri ceni srečke 11 € in in koeficienta dobitka glede na število odkritih dobitnih opalov (razkritih opalov, ki se ujemajo z barvo izbranega opala).

Največja vrednost dobitka na posamezni srečki znaša 20.000 €.

Tabela v nadaljevanju prikazuje koeficiente dobitkov glede na zaporedni poskus in stopnjo, na kateri se udeleženec nahaja.

Koeficient dobitka za število odkritih dobitnih opalov na posamezni stopnji								
Število dobitnih opalov	1 opal	2 opala	3 opali	4 opali	5 opalov	6 opalov	7 opalov	8 opalov
6. stopnja	10,00							
5. stopnja	5,00	10,00						
4. stopnja	3,00	8,00	50,00					
3. stopnja	2,00	6,00	30,00	100,00				
2. stopnja	1,50	3,00	9,00	30,00	100,00	200,00		
1. stopnja	1,25	1,50	2,50	5,00	10,00	50,00	200,00	1.000,00

5. člen

OMEJITEV IGRANJA

Če je udeleženec v igri dosegel ali presegel vrednost dobitka v višini 5.000 €, mu sistem onemogoči nakup nove srečke za 24 ur.

6. člen

Dodatek pravil velja z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporablja pa se po javni objavi tega Dodatka z začetkom prodaje **226. serije srečk z imenom INKOVSKI ZAKLAD.**

Romana Girandon, l. r.
predsednica uprave